**Rúbrica Final**

**Proyecto Certificador de Desarrollo de Software 1**

**LOGROS DE APRENDIZAJE**:

* Desarrolla el mapa de procesos de una organización y la aplicación de metodología de desarrollo de software RUP para construir sistemas de información, utilizando herramientas visuales como Diagrama Persona y Modelo Lean Canvas.
* Desarrolla los entregables de un proyecto informático aplicando las disciplinas de la metodología RUP - Lenguaje UML, a través de la fase de Inicio y Elaboración
* Desarrolla los entregables de un proyecto informático aplicando las disciplinas de la metodología RUP - Lenguaje UML, a través de la fase de Inicio, Elaboración, Construcción y Transición.
* Desarrolla los entregables de un proyecto informático aplicando las disciplinas de la metodología RUP - Lenguaje UML, a través de la fase de Inicio, Elaboración, Construcción y Transición Implementando una solución de escritorio a nivel de prototipado.

**TEMAS:**

* Todos los temas desarrollados en la unidad didáctica.

**DESCRIPCIÓN**:

La evaluación final, consiste en una breve exposición de 20 minutos por grupo y la presentación en digital de:

* FPIPS – 108: Modelo de Diseño de Casos de Uso
* FPIPS – 109: Modelo de Datos
* FPIPS – 110: Implementación. Diagrama de Componentes y Diagrama de Despliegue
* FPIPS – 111: Diseño de Prototipos de Sistemas de Información
* FPIPS – 112: Pruebas de Calidad de Software
* Exposición y/o debate (mínimo 08 láminas en power point)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CRITERIO** | **INDICADORES** | **NIVELES DE DESEMPEÑO** | | | |
| **Inicial** | **En proceso** | **Logrado** | **Destacado** |
| Metodologías para el desarrollo de sistemas de información en las organizaciones | Desarrolla el mapa de procesos de una organización y la aplicación de metodología de desarrollo de software RUP para construir sistemas de información, utilizando herramientas visuales como Diagrama Persona y Modelo Lean Canvas  4 p. | Desarrolla en forma básica el mapa de procesos de una organización y la aplicación de metodología de desarrollo de software RUP para construir sistemas de información, utilizando herramientas visuales como Diagrama Persona y Modelo Lean Canvas  0.5 p | Desarrolla en forma superficial el mapa de procesos de una organización y la aplicación de metodología de desarrollo de software RUP para construir sistemas de información, utilizando herramientas visuales como Diagrama Persona y Modelo Lean Canvas  1 p | Desarrolla en forma parcial el mapa de procesos de una organización y la aplicación de metodología de desarrollo de software RUP para construir sistemas de información, utilizando herramientas visuales como Diagrama Persona y Modelo Lean Canvas  2.5 p. | Desarrolla en forma detallada el mapa de procesos de una organización y la aplicación de metodología de desarrollo de software RUP para construir sistemas de información, utilizando herramientas visuales como Diagrama Persona y Modelo Lean Canvas  4 p. |
| Metodología de desarrollo RUP y Lenguaje UML | Desarrolla los entregables de un proyecto informático aplicando las disciplinas de la metodología RUP - Lenguaje UML, a través de la fase de Inicio y Elaboración  4 p. | Desarrolla en forma básica los entregables de un proyecto informático aplicando las disciplinas de la metodología RUP - Lenguaje UML, a través de la fase de Inicio y Elaboración  0.5 p | Desarrolla en forma superficial los entregables de un proyecto informático aplicando las disciplinas de la metodología RUP - Lenguaje UML, a través de la fase de Inicio y Elaboración  1 p | Desarrolla en forma parcial os entregables de un proyecto informático aplicando las disciplinas de la metodología RUP - Lenguaje UML, a través de la fase de Inicio y Elaboración  2.5 p | Desarrolla en forma detallada los entregables de un proyecto informático aplicando las disciplinas de la metodología RUP - Lenguaje UML, a través de la fase de Inicio y Elaboración  4 p. |
| Fases de Inicio, Elaboración, Construcción y Transición de la metodología RUP | Desarrolla los entregables de un proyecto informático aplicando las disciplinas de la metodología RUP - Lenguaje UML, a través de la fase de Inicio, Elaboración, Construcción y Transición  6 p. | Desarrolla en forma básica los entregables de un proyecto informático aplicando las disciplinas de la metodología RUP - Lenguaje UML, a través de la fase de Inicio, Elaboración, Construcción y Transición  1 p | Desarrolla en forma superficial los entregables de un proyecto informático aplicando las disciplinas de la metodología RUP - Lenguaje UML, a través de la fase de Inicio, Elaboración, Construcción y Transición  2 p | Desarrolla en forma parcial los entregables de un proyecto informático aplicando las disciplinas de la metodología RUP - Lenguaje UML, a través de la fase de Inicio, Elaboración, Construcción y Transición  4 p | Desarrolla en forma detallada los entregables de un proyecto informático aplicando las disciplinas de la metodología RUP - Lenguaje UML, a través de la fase de Inicio, Elaboración, Construcción y Transición  6 p |
| Fases de Inicio, Elaboración, Construcción, Transición e Implementación de la metodología RUP | Desarrolla los entregables de un proyecto informático aplicando las disciplinas de la metodología RUP - Lenguaje UML, como parte de la fase de Inicio, Elaboración, Construcción y Transición Implementando una solución de escritorio a nivel de prototipado.  6 p | Desarrolla en forma básica los entregables de un proyecto informático aplicando las disciplinas de la metodología RUP - Lenguaje UML, como parte de la fase de Inicio, Elaboración, Construcción y Transición Implementando una solución de escritorio a nivel de prototipado.  1 p | Desarrolla en forma superficial los entregables de un proyecto informático aplicando las disciplinas de la metodología RUP - Lenguaje UML, como parte de la fase de Inicio, Elaboración, Construcción y Transición Implementando una solución de escritorio a nivel de prototipado.  2 p | Desarrolla en forma parcial los entregables de un proyecto informático aplicando las disciplinas de la metodología RUP - Lenguaje UML, como parte de la fase de Inicio, Elaboración, Construcción y Transición Implementando una solución de escritorio a nivel de prototipado.  4 p | Desarrolla en forma detallada los entregables de un proyecto informático aplicando las disciplinas de la metodología RUP - Lenguaje UML, como parte de la fase de Inicio, Elaboración, Construcción y Transición implementando una solución de escritorio a nivel de prototipado.  6 p |
| PUNTAJE FINAL | |  | | | |
| OBSERVACIONES | | Si tuviera alguna dificultad, explicación u observación sobre la calificación del producto la puede colocar en este recuadro. | | | |
|  | | | | | |